DARKSIDERS® II

VIGIL™ GAMES

MODE D'EMPLOI

THQ® nordic® games®

DARKSIDERS II

TABLE DES MATIÈRES

nordic games    Powered by Wwise audio pipeline solution

INSTRUCTIONS D'INSTALLATION

Installation de la version boîte
Si vous avez acheté une version boîte de ***Darksiders® II***, insérez le DVD-ROM dans votre lecteur. Choisissez votre langue, puis installez le jeu. Lors de l'installation il vous sera demandé d'installer Steam s'il n'est pas déjà installé, puis de vous connecter à votre compte Steam. Suivez les instructions à l'écran pour finir l'installation. Vous devez être connecté à Internet pendant l'installation.

Si une clé-produit vous est demandée, elle se trouve au dos de la couverture du manuel.

INSTALLATION STEAM

Si vous achetez ***Darksiders® II*** via la boutique en ligne Steam, le jeu apparaîtra automatiquement dans votre liste de jeux. Cliquez sur ***Darksiders® II*** pour afficher la page du jeu.

Cliquez sur le bouton Installer en haut de la page pour commencer l'installation.

Vous pouvez également choisir d'ajouter une copie de ***Darksiders® II*** achetée en magasin à votre compte Steam. Depuis le menu Jeux, cliquez sur « Activer un produit sur Steam... » et acceptez les conditions d'utilisation du service. Entrez votre clé-produit dans le champ et cliquez sur Suivant. Vous pouvez maintenant télécharger et jouer à ***Darksiders® II*** comme si vous l'aviez directement acheté sur Steam.

DÉPANNAGE

Référez-vous au fichier Lisez-moi dans le répertoire d'installation du jeu pour les dernières informations concernant le dépannage et le support technique.

COMMANDES DU JEU

COMMANDES DES MENUS

Commencer la partie	SPACE BAR
Sélectionner/Changer un objet du menu	Touches directionnelles
Confirmer/Accepter la sélection	ENTRÉE
Écran précédent	Retour arrière

CONTRÔLES À PIED

Déplacer Death	Z, S, Q, D
Déplacer la caméra autour de Death (lorsqu'il ne vise pas)	Souris
Sauter	SPACE BAR
Interagir/Lâcher	E
Attaquer avec la faux	Bouton Souris 1 (clic gauche)
Attaquer avec l'arme secondaire	Bouton Souris 2 (clic droit)
Esquiver	Alt Gauche + Z, S, Q, D
Activer/Désactiver marche	B
Afficher le réticule de visée	A
Utiliser équipement	Souris 3 (clic molette)
Afficher les objectifs et les sorts/objets disponibles	Verr. Maj
Forme de Cavalier	V
Utiliser une compétence de Courroux	1 / 2 / 3 / 4 / 5 / 6 / 7 / 8 / 9 / 0
Invoquer Despair (remarque : Despair n'est pas toujours disponible)	C
Recentrer la caméra ou verrouiller un ennemi	Shift (maintenir) / F (activer / désactiver)
Changer de cible (lorsqu'un ennemi est verrouillé)	Molette de la souris haut / bas
Afficher carte/objectifs/inventaire/arbre de compétences	O
Menu Pause	I
Afficher le menu radial	Tab
Associer un sort/objet à une touche d'action (dans le menu radial)	Sélectionner avec la souris + 1 / 2 / 3 / 4
Invoquer Dust (REMARQUE : Dust n'est pas toujours disponible)	W

COMMANDES À CHEVAL

Déplacer Despair	Z, S, Q, D
Attaquer avec la faux	Souris 1 (clic gauche)
Afficher le réticule de visée	A
Recentrer la caméra ou verrouiller un ennemi	Shift (maintenir) / F (activer / désactiver)
Tirer avec le Pistolet de Strife, utiliser Rédemption	Souris 3 (clic molette)
Faire galoper Despair	Alt gauche + Z, S, Q, D
Charger	Alt gauche + Z, S, Q, D
Faire sauter Despair	SPACE BAR

COMMANDES DE L'AUTOMATE

Déplacer l'Automate	Z, S, Q, D
Recentrer la caméra ou verrouiller un ennemi	Shift (maintenir) / F (activer/désactiver)
Attaque de l'Automate	Souris 1 (clic gauche)
Attaque lourde de l'Automate	Souris 2 (clic droit)
Afficher le réticule de visée	A
Tirer le poing de l'Automate	Souris 3 (clic molette)
Détacher le poing de l'Automate d'un point d'accroche	Souris 3 (clic molette)

COMMANDES SOUS L'EAU

Nager dans une direction	Z, S, Q, D
Accélération	Alt gauche
Nager vers le haut	SPACE BAR

COMMANDES EN VOL

Commandes de la caméra	Souris

DÉMARRAGE

CONNEXION THQ

La première fois que vous lancerez ***Darksiders® II*** en étant connecté en ligne, il vous sera demandé de vous connecter ou de créer un compte Communauté THQ pour accéder à des fonctionnalités en ligne exclusives.

SAUVEGARDE AUTOMATIQUE

Ce jeu dispose d'une fonction de sauvegarde automatique. N'éteignez pas l'ordinateur lorsque l'icône de sauvegarde est affichée.

ÉCRAN TITRE

Appuyez sur SPACE BAR pour ouvrir le menu de chargement de partie. Choisissez un emplacement pour démarrer une nouvelle partie ou continuer une partie existante. Lors du démarrage d'une nouvelle partie, les options suivantes apparaissent :

Sous-titres – Activez ou désactivez les sous-titres.

Difficulté – Choisissez entre les niveaux de difficulté Facile, Normal et Apocalyptique.

Gamma – Modifiez le niveau de gamma pour que les runes qui se trouvent sur les côtés de l'image soient à peine visibles.

Après la sélection ou la création d'une partie de ***Darksiders® II***, vous arrivez au menu principal :

Continuer – Reprendre votre partie là où vous l'avez laissée.

Options – Changer les paramètres du jeu.

Crédits – Afficher la liste des personnes talentueuses qui ont créé ***Darksiders® II***.

Contenu téléchargeable - C'est ici que vous pouvez voir et acheter du nouveau contenu téléchargeable. Vous pouvez également utiliser votre Pass Tribularium ou vos codes promotionnels. Si vous n'avez pas de Pass Tribularium, vous pouvez en acheter un depuis ce menu.

DESPAIR

Despair est la noble monture de Death. Ce dernier peut chevaucher son compagnon pour traverser rapidement de grandes distances. Pour invoquer Despair, appuyez sur la touche C lorsque l'icône de cheval est à l'écran.

DUST

Aux côtés de son fidèle destrier, un corbeau mystérieux connu sous le nom de Dust accompagne Death pendant sa quête. Maintenez la touche W pour que Dust indique à Death la route vers son prochain objectif. Veuillez noter que Dust n'est pas toujours disponible.

BUTIN

Dans ***Darksiders® II***, Death peut récupérer, équiper et vendre de l'équipement trouvés sur les corps de ses ennemis et dans les coffres éparpillés dans le monde. L'équipement peut rendre Death plus puissant et changer son apparence.

ARMES PRINCIPALES ET SECONDAIRES

Death maîtrise tous les outils de destruction, mais il préfère ses faux. Ce sont ses armes principales. Death peut cependant utiliser des armes secondaires telles que des lances, des marteaux et des haches, ainsi que des « armes de poing » comme les lames radiales, les griffes, les targes et les gantelets. En raison de leurs tailles respectives, les armes longues sont plus lentes à manier mais infligent un maximum de dégâts, tandis que les armes de poing sont moins puissantes mais plus rapides. Cherchez bien les armes possédées, qui sont les plus puissantes du jeu. Elles peuvent être personnalisées et améliorées en leur sacrifiant d'autres armes et armures.

FORME DE CAVALIER

Death se renforce lors du trépas de ses ennemis. En récupérant suffisamment d'énergie, Death peut se transformer en un redoutable Cavalier pratiquement insensible aux dégâts et massacrant sans merci ceux qui osent s'opposer à lui. Death peut accéder à sa Forme de Cavalier lorsqu'il atteint le niveau 6.

GRIMOIRES

Dans le Royaume, Death peut accéder à un certain de nombre de Grimoires. Ils vous permettent d'envoyer et de recevoir des objets grâce à deux boîtes de réception. La boîte de réception hors-ligne permet de recevoir de l'équipement provenant de contenus téléchargeables, ainsi que des objets que des PNJ ont envoyé à Death, comme des cartes de tarot et de l'équipement légendaire. La boîte de réception en ligne est utilisée pour envoyer et recevoir des messages, des armes et des armures avec vos amis en ligne qui jouent à D*arksiders® II*.

Le contenu téléchargeable Pass Tribularium doit être installé pour avoir accès à la boîte de réception en ligne des Grimoires.

MENUS

MENU PAUSE

Pendant la partie, appuyez sur la touche [I] pour faire apparaître le menu Pause.

Reprendre – Sortir du menu Pause et revenir en jeu.

Sauvegarder - Sauvegarder votre progression.

Options – Ce menu permet de changer les paramètres du jeu et est identique au menu Options de l'écran titre.

Quitter – Quitter le jeu et revenir à l'écran titre. Toute progression non sauvegardée sera perdue.

MENU DU PERSONNAGE

En jeu, appuyez sur la touche [O] pour faire apparaître le menu du personnage.

PERSONNAGE

Cet écran montre les compétences et l'équipement disponibles pour Death. Il indique également ses statistiques :

Niveau – Indique le niveau de Death. Un point est offert à chaque niveau gagné et peut être utilisé pour acheter ou améliorer les compétences de Death.

Expérience – Indique la quantité d'expérience accumulée par Death et la quantité d'expérience nécessaire pour qu'il passe au niveau suivant.

Santé – Indique la quantité de santé actuelle et totale de Death.

Courroux - Indique la quantité de Courroux actuelle et totale de Death. Le Courroux diminue lorsque Death utilise l'un de ses nombreux sorts débloqués.

Force – Indique la puissance des attaques de Death lorsqu'il utilise ses faux ou ses armes secondaires.

Défense – Indique la résistance de Death aux attaques physiques.

Magie – Indique la puissance des compétences de Courroux de Death.

Résistance – Indique la résistance de Death aux attaques physiques ou élémentaires.

Arme principale – Indique le total de dégâts infligés par Death lorsqu'il utilise ses faux.

Arme secondaire – Indique le total de dégâts infligés par Death lorsqu'il utilise une arme secondaire.

INVENTAIRE

Cet écran montre les statistiques de Death ainsi que les armes et l'armure équipées. Appuyez sur la touche [S] pour voir d'autres stats et appuyez sur les touches [E] ou [R] pour naviguer dans l'inventaire.

Faux – L'arme de prédilection de Death peut être trouvée dans de nombreuses variations. Regardez ses stats et choisissez la faux la mieux adaptée à la situation.

Armes secondaires – Équipez n'importe quelle arme secondaire que vous possédez.

Épaulières – Regardez et équipez les armures d'épaule trouvées lors du voyage de Death.

Armure – La principale source de défense de Death, regardez et équipez une armure dans ce menu.

Gants – Naviguez parmi les gants trouvés par Death et équipez-les pour améliorer sa défense.

Bottes – Faites en sorte que Death garde les pieds sur terre en équipant une bonne paire de bottes. Toutes les bottes trouvées par Death sont ici.

Talismans – Regardez et équipez des talismans. Bien qu'ils ne fournissent pas de défense supplémentaire en général, ils peuvent rendre Death plus puissant par d'autres moyens.

Objets de quête – Death peut trouver de nombreux objets spécifiquement liés aux quêtes, y compris des objets de collection. Vous pouvez les voir ici.

COMPÉTENCES

Cet écran montre les différentes compétences de Courroux qui peuvent être débloquées ou améliorées en dépensant des points obtenus à chaque niveau gagné. De nombreuses compétences de Courroux ne sont débloquées qu'à partir du moment où Death atteint un certain niveau. Il existe deux branches de compétences distinctes offrant des styles de jeu différents.

HÉRAUT

Omnifrappe – Death bondit sur ses ennemis à une vitesse hallucinante, leur infligeant des dégâts maximum et restaurant une partie de sa santé.

Moisson – La véritable incarnation de Death apparaît et déclenche une attaque faisant tournoyer sa faux autour de lui, infligeant des dégâts à tous les ennemis touchés par les lames mortelles.

Indomptable – La force de Death augmente, rendant ses attaques physiques encore plus dangereuses.

Tempête moissonneuse – Le corps de Death se change en tornade de débris et de fragments d'os anciens, dévastant les ennemis pris dans ce maelström.

NÉCROMANT

Exhumation – Death invoque des goules pour combattre à ses côtés pendant une durée limitée.

Aegidis – La défense et la résistance de Death sont améliorées, lui permettant de subir plus de dégâts.

Festin des Corbeaux – Death invoque des corbeaux qui volent sur le champ de bataille en infligeant des dégâts.

Frénésie – Death concentre ses réserves de Courroux pour attaquer ses ennemis. La puissance de Frénésie augmente suivant la quantité de Courroux disponible.

QUÊTE

Cet écran montre une carte indiquant la position actuelle de Death et des informations détaillées sur la zone qui l'entoure. Une liste des quêtes acceptées par Death peut être activée ou désactivée en appuyant sur la touche [S]. Pour suivre une quête de manière active et afficher un point de passage sur la mini-carte, surlignez une quête de la liste et appuyez sur la touche [Q].

Death – La dague sur la carte représente Death et la direction qu'il prend.

Dust– Le point violet indique la position actuelle de Dust.

Quête principale (Or) – Représente l'objectif de la quête principale.

Quête secondaire (Gris) – Représente les autres objectifs de quête que vous avez acceptés dans la zone.

Porte ouverte – La plupart des portes que vous trouvez sont ouvertes et indiquées par un bandeau vert.

Portes verrouillées – Certaines portes sont verrouillées et indiquées par un bandeau rouge.

Porte de clé squelette – Toute porte indiquée par un cadenas rouge nécessite une clé spéciale pour être ouverte.

Clé squelette – Dans le cas des portes de clé squelette verrouillées, une clé squelette est nécessaire pour les ouvrir. Une fois trouvée, vous pouvez appuyer sur la touche [E] sur une porte verrouillée pour l'ouvrir.

Coffre – Dans le Royaume, des coffres peuvent être trouvés et fouillés. Ils peuvent à la fois contenir de l'or et de l'équipement de valeur !

Déplacement instantané – Le déplacement instantané est disponible une fois que Death a débloqué certaines zones clés dans le monde. Pour l'utiliser, ouvrez l'écran de quête et appuyez sur la touche [W] pour afficher la carte du monde. Déplacez le curseur sur un point de déplacement instantané découvert précédemment, et faites un double clic sur la destination. Death peut se déplacer instantanément dans le monde ou à l'intérieur des donjons. Le déplacement instantané n'est pas disponible quand des ennemis sont à proximité.

STATS

Suivez de nombreuses stats mesurées en cours de jeu comme la quantité totale de sang versé et le nombre de victimes faites en Forme de Cavalier. Si vous avez installé le Pass Tribularium et que vous êtes en ligne, vous pouvez voir les classements et comparer vos stats à celles de vos amis et au reste de la communauté ***Darksiders® II***.

LISTE DES TECHNIQUES

Passez rapidement en revue les différentes attaques combo de Death. Alternez entre les méthodes d'attaque en appuyant sur les touches [E] et [R].

COMPÉTENCES ET ÉQUIPEMENT

COMPÉTENCES ET ÉQUIPEMENT DE DEATH

Lors du voyage de Death dans le Royaume, il acquerra de nouvelles compétences qui l'aideront dans sa quête pour prouver l'innocence de son frère.

RÉDEMPTION

Death fera rapidement l'acquisition de Rédemption dans sa quête. Cette arme redoutable peut être utilisée pour frapper ses ennemis de loin. Maintenez la touche Majuscule pour verrouiller les ennemis et appuyez sur le bouton Souris 3 pour tirer.

ÉTREINTE MORTELLE

L'Étreinte mortelle est une griffe éphémère permettant de traverser des crevasses qui semblent impossibles à franchir, de tirer vers lui les ennemis de petite taille, ou de se rapprocher rapidement des cibles plus massives. Équipez l'Étreinte mortelle dans le menu radial et activez-la en appuyant sur le bouton Souris 3. À certains moments, il vous sera peut-être demandé de l'utiliser sans avoir besoin de viser ou de verrouiller une cible.

PIERRE DU COMMANDEMENT

Death fera l'acquisition d'une compétence permettant d'invoquer et de commander les Seigneurs. Ces puissants esprits peuvent être appelés sur des zones d'invocation spéciales rencontrées dans le Royaume. Ils peuvent déclencher des plaques à pression, ou annuler leur action en cours et revenir. Appuyez sur la touche [A] pour viser et appuyez sur le bouton Souris 3 pour leur donner un ordre, ou appuyez de nouveau sur le bouton Souris 3 pour annuler un ordre. Ciblez l'objet sur lequel se trouve le Seigneur et appuyez sur le bouton Souris 3 pour le rappeler. Les Seigneurs peuvent également aider à combattre les ennemis.

SÉPARATION DE L'ÂME

Certaines situations nécessitent plus d'un Death ! La Séparation de l'Âme aide Death à surmonter des défis en séparant son âme en deux. Lorsqu'elle est activée, le corps de Death devient une statue et vous prenez le contrôle d'une des âmes venant d'être libérée. Si une âme est à la portée d'une statue, l'Étreinte mortelle peut être utilisée pour tirer l'âme vers la statue.

Lorsque vous êtes séparé, vous pouvez maintenir la touche [E] pour choisir de contrôler une âme ou l'autre. Pour faire revenir les deux âmes dans le corps de Death, activez la Séparation de l'Âme une seconde fois. Mais attention, si une âme s'éloigne trop du corps de Death, il quittera sa forme séparée. Les âmes sont également susceptibles de subir des dégâts des ennemis.

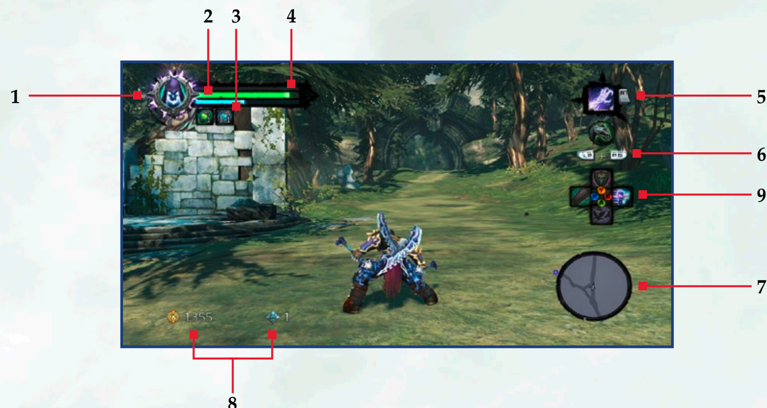
TRANSPATIUM

Cette relique magique permet à Death de voyager instantanément entre deux points en empruntant un raccourci spatial. Comme pour les autres compétences à distance, on peut viser avec le Transpatium en appuyant sur la touche [A] et tirer en appuyant sur le bouton Souris 3. Pour créer un raccourci chargé, qui permet à Death de sortir du raccourci bien plus vite, maintenez le bouton Souris 3. Pour annuler n'importe quel raccourci, visez l'ouverture que vous souhaitez fermer et appuyez sur la touche Majuscule. Veuillez noter que seules certaines zones de l'environnement peuvent servir de point de passage entre les raccourcis.

EXOCHRONE

Lorsque le Transpatium est amélioré en Exochrone, Death peut non seulement placer des raccourcis spatiaux, mais aussi temporels. Avec cette amélioration, Death peut voyager loin dans le passé pour changer le monde présent.

ÉCRAN DE JEU



1. JAUGE DE CAVALIER

Elle indique si Death peut utiliser sa Forme de Cavalier.

2. JAUGE DE SANTÉ

Elle indique la quantité de santé que possède Death.

3. JAUGE DE COURROUX

Elle indique la quantité de Courroux que possède Death.

4. BARRE D'EXPÉRIENCE

Elle indique la quantité d'expérience accumulée par Death et la quantité nécessaire pour qu'il passe au niveau suivant. Lorsque la barre est pleine, Death gagne un niveau.

5. ÉQUIPEMENT UTILISÉ

Ce symbole indique l'équipement actuellement utilisé par Death. Appuyez sur le bouton Souris 3 pour l'utiliser.

6. INVOQUER DESPAIR / ENDURANCE DE DESPAIR

Lorsque le symbole de cheval est actif à l'écran, Despair peut être invoqué pour être chevauché en appuyant sur la touche C. C'est l'endurance de Despair qui est affichée lorsque Death le monte. L'endurance diminue à chaque fois que Despair fonce au galop.

7. CARTE

Elle indique la position actuelle de Death dans l'environnement.

8. OR / PIÈCES DE PASSEUR

Cette zone indique les quantités d'or et de Pièces de passeur possédées par Death.

9. SÉLECTION DE COMPÉTENCE/ ÉQUIPEMENT

Ce symbole indique les compétences de Courroux / l'équipement que Death a associé à ces touches d'action. Appuyez sur la touche numérotée appropriée pour utiliser la commande associée.

LIMITED WARRANTY/SUPPORT

PRODUCT WARRANTY

Nordic Games GmbH will gladly replace any disc free of charge, whether accidentally damaged or due to manufacturer defect, within the first year of ownership. To obtain a replacement disc, please return the faulty disc with a check or money order for EUR 8.00 to cover postage and handling fees.

Please be sure to include the following:
- Full Name
- Address, City, State/Prov., Zip Code/Postal Code, Country
- Telephone Number
- Email Address (if applicable)
- Product Name(s)
- Brief note describing the problem

Mail to:
Nordic Games GmbH
Landstraßer Hauptstraße 1/Top 18
A-1030 Vienna
Austria

TECHNICAL SUPPORT

If you are experiencing technical problems with this software, and you have carefully followed the instructions in this manual, you may find further support in the following places:
Please visit the Technical Support section of our Website where we have posted common problems and solutions that may help you at:
Online Support: **http://www.nordicgames.at/index.php/contact**
Skype contact: support.quantic.lab
Phone Support: +1 (206) 395-3545
Phone: +40 (0) 364 405 777

Please note: We do not provide hints via technical support.

LIMITED WARRANTY

Nordic Games GmbH warrants for a period of 90 days starting from the date of purchase that the software will essentially work in accordance with the accompanying printed materials. The complete liability of Nordic Games GmbH and your only claim consists, at the option of Nordic Games GmbH, of a reimbursement of the paid purchase price or of repairing or substituting the software product which is not in accordance with Nordic Games GmbH's limited warranty, insofar as it is returned to Nordic Games GmbH together with a copy of the invoice. This limited warranty will not apply if the failure of the software product is due to an accident, misuse or faulty application.

THE SOFTWARE IS PROVIDED „AS IS", WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND, EXPRESS OR IMPLIED, INCLUDING BUT NOT LIMITED TO THE WARRANTIES OF MERCHANTABILITY, FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE AND NONINFRINGEMENT. IN NO EVENT SHALL THE AUTHORS OR COPYRIGHT HOLDERS BE LIABLE FOR ANY CLAIM, DAMAGES OR OTHER LIABILITY, WHETHER IN AN ACTION OF CONTRACT, TORT OR OTHERWISE, ARISING FROM, OUT OF OR IN CONNECTION WITH THE SOFTWARE OR THE USE OR OTHER DEALINGS IN THE SOFTWARE.

END-USER LICENSE AGREEMENT (EULA)

To read the Nordic Games End-User Licence Agreement (EULA) kindly visit:
http://eula.nordicgames.at

DARKSIDERS® II



Nordic Games GmbH, Landstr. Hauptstr. 1/Top 18
A-1030 Vienna, AT